





Activity Report

Sri Guru Teg Bahadur Khalsa College, Sri Anandpur Sahib

Institution's Innovation Council in Collaboration with P.G. Department of Computer Science

Organized

Five day Bootcamp
On
Augmented and Virtual Reality
From 4th Nov to 8 Nov, 2024

The 5-day Bootcamp on "Augmented and Virtual Reality," organized by the Institution's Innovation Council (IIC) in collaboration with the PG Department of Computer Science at Sri Guru Teg Bahadur Khalsa College, Sri Anandpur Sahib, successfully concluded on November 8, 2024. Running from November 4 to 8, the Bootcamp aimed to equip participants with skills in game development, AVR/VR applications, and Unity platform expertise. Led by Dr. Sarwan Singh, Joint Director at NIELIT Chandigarh, the sessions covered AR/VR fundamentals, development tools, and practical application creation. Participants appreciated the hands-on training and interactive sessions. On the final day, a test and feedback session highlighted the value of the Bootcamp, with positive feedback on the training quality. Dr. Jasvir Singh, Principal of the College, commended the efforts of the IIC and Computer Science Department, encouraging continued future programs. The event was coordinated by Prof. Tajinder Kaur, Prof. Paramjit Kaur under the guidance of Dr. Gurpreet Kaur, President IIC and Dr. Surender Kumar, Head, P.G. Department of Computer Science with the support of all Computer Science faculty, ensuring its smooth execution.

Objective: The objective of the bootcamp was to provide participants with a comprehensive understanding of AVR/VR technologies and their applications.

Benefit: The Bootcamp provided participants with valuable hands-on experience and expertise in developing Augmented and Virtual Reality applications using the Unity platform.

No. of Participating Students: 80 No. of Faculty Participants: 15

Social Media handles:

Before Event:

https://www.facebook.com/share/p/1FdqCY6A6Y/?mibextid=WC7FNe

During the Event

https://www.facebook.com/share/p/1Tx3eJZRJd/?mibextid=WC7FNe









ਖਾਲਸਾ ਕਾਲਜ ਵਿਖੇ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਪੰਜ ਰੋਜ਼ਾ ਬੂਟਕੈਂਪ ਦਾ ਆਯੋਜਨ

ਮਾਹਿਰ ਵਜੋਂ ਡਾ. ਸਰਵਣ ਸਿੰਘ ਨੇ ਕੀਤੀ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਤੌਰ ਤੇ ਸ਼ਿਰਕਤ

ਸ੍ਰੀ ਅਨੰਦਪੁਰ ਸਾਹਿਬ, 5 ਨਵੰਬਰ (ਚਾਨਾ) ਸ਼੍ਰੋਮਣੀ ਗੁਰਦੁਆਰਾ ਪ੍ਰਬੰਧਕ ਕਮੇਟੀ ਦੇ ਪ੍ਰਬੰਧ ਹੇਠ ਚੱਲ ਰਹੀ ਸਥਾਨਕ ਵਿੱਦਿਅਕ ਸੰਸਥਾ ਸ੍ਰੀ ਗੁਰੂ ਤੇਗ਼ ਬਹਾਦਰ ਖਾਲਸਾ ਕਾਲਜ ਦੇ

ਇੰਸਟੀਚਿਊਸ਼ਨਜ਼ ਇਨੋਵੇਸ਼ਨ ਕੌਂਸਲ ਨੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ ਦੇ ਪੀ.ਜੀ. ਵਿਭਾਗ ਦੇ ਸਹਿਯੋਗ ਨਾਲ ਔਗਮੈਂਟੇਡ ਐਂਡ ਵਰਚਅਲ ਰਿਐਲਿਟੀ ਵਿਸ਼ੇ ਤੇ 5 ਰੋਜ਼ਾ ਬੂਟਕੈਂਪ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦਾ ਆਯੋਜਨ ਕੀਤਾ। ਇਸ ਬੁਟਕੈਂਪ ਦਾ ਉਦੇਸ਼ ਭਾਗੀਦਾਰਾਂ ਨੂੰ ਯੂਨਿਟੀ ਪਲੇਟਫਾਰਮ ਦੇ ਨਾਲ ਗੇਮ ਡਿਵੈਲਪਮੈਂਟ, ਰੀਅਲ-ਟਾਈਮ ਐਪਲੀਕੇਸ਼ਨਾਂ ਤੇ ਕੇਂਦਰਿਤ ਕਰਦੇ ਹੋਏ ਅਤਿ-ਆਧੁਨਿਕ ਤਕਨੀਕਾਂ ਤੋਂ ਬਾਰੀਕੀ ਵਿੱਚ ਜਾਣੂ ਕਰਵਾਉਣਾ ਸੀ। ਇਸ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਵਿੱਚ ਰਿਸੋਰਸ ਪਰਸਨ ਵਜੋਂ ਡਾ. ਸਰਵਣ ਸਿੰਘ ਨੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਤੌਰ ਤੇ ਸ਼ਿਰਕਤ ਕੀਤੀ। ਉਹਨਾਂ ਨੇ ਇੰਟਰਐਕਟਿਵ ਸੈਸ਼ਨ ਰਾਹੀਂ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਉਦਯੋਗਾਂ ਵਿੱਚ ਇਹਨਾਂ ਟੈਕਨਾਲੋਜੀਆਂ ਦੀ ਅਥਾਹ ਸੰਭਾਵਨਾਵਾਂ ਨੂੰ ਉਜਾਗਰ ਕਰਦੇ ਹੋਏ, ਔਗਮੈਂਟੇਡ ਅਤੇ ਵਰਚੂਅਲ ਰਿਐਲਿਟੀ ਦੀਆਂ ਬੁਨਿਆਦੀ ਗੱਲਾਂ ਤੇ ਇੱਕ ਸੂਝ ਭਰਪੂਰ ਸੈਸ਼ਨ ਦਿੱਤਾ।

<mark>ਸ੍ਰੀ ਅਨੰਦਪੁਰ ਸਾਹਿਬ, 5 ਨਵੰਬਰ (ਚਾਨਾ)</mark> ਡਾ. ਜਸਵੀਰ ਸਿੰਘ ਨੇ ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਕਾਰਜ ਕਰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਬਾਰੇ ਵੀ ਭਰਪੂਰ ਸ਼੍ਰੋਮਣੀ ਗੁਰਦੁਆਰਾ ਪ੍ਰਬੰਧਕ ਕਮੇਟੀ ਦੇ ਮੁੱਖ ਮਹਿਮਾਨ ਡਾ. ਸਰਵਣ ਸਿੰਘ ਦਾ ਜਾਣਕਾਰੀ ਸਾਂਝੀ ਕੀਤੀ। ਇਹ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ



ਸਰਵਣ ਸਿੰਘ ਨੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਤੌਰ ਤੇ ਸ਼ਿਰਕਤ ਕਾਲਜ ਪੁੱਜਣ ਤੇ ਸਵਾਗਤ ਕੀਤਾ। ਇਸ ਅਤੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਭਾਗ ਦੇ ਕਾਰਜਾਂ ਦੀ ਅਤੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਭਾਗ ਦੇ ਕਾਰਜਾਂ ਦੀ ਅਤੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਵਿਭਾਗ ਦੇ ਕਾਰਜਾਂ ਦੀ ਜ਼ਾਈਸੀ ਦੇ ਪ੍ਰਧਾਨ ਡਾ. ਗੁਰਪ੍ਰੀਤ ਕੌਰ ਨੇ ਸਰੋਤਿਆਂ ਨੂੰ ਆਈ.ਆਈਸੀ ਦੀ ਗੁਣਵੱਤਾ ਤੋਂ ਜਾਣੂ ਕਰਵਾਇਆ ਅਤੇ ਇਸ ਮੌਕੇ ਖਾਲਸਾ ਕਾਲਜ ਦੇ ਪ੍ਰਿੰਸੀਪਲ

ਸੰਸਥਾ ਦੀ ਇਨੌਵੇਸ਼ਨ ਕੌਸਲ ਦੇ ਪ੍ਧਾਨ ਡਾ. ਗੁਰਪ੍ਰੀਤ ਕੌਰ ਅਤੇ ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ ਵਿਭਾਗ ਦੇ ਮੁਖੀ ਡਾ. ਸੁਰਿੰਦਰ ਕੁਮਾਰ ਦੀ ਰਹਿਨੁਮਾਈ ਹੇਠ ਕਰਵਾਇਆ ਗਿਆ। ਇਸ ਮੌਕੇ ਪ੍ਰੋ. ਅਮਨਦੀਪ ਕੌਰ, ਪ੍ਰੋ. ਕਮਲਦੀਪ ਕੌਰ, ਪ੍ਰੋ. ਹਰਪ੍ਰੀਤ ਕੌਰ, ਪ੍ਰੋ. ਰਮਨਦੀਪ ਕੌਰ, ਪ੍ਰੋ. ਆਸ਼ਿਮਾ ਅਤੇ ਸਮੁੱਚਾ ਕੰਪਿਊਟਰ ਸਾਇੰਸ ਵਿਭਾਗ ਮੌਜੂਦ ਸੀ।